

# Plannification



**NEED FOR SPEED™**  
**WANTED**

# SOMMAIRE



**P.1** - Objectifs

**P.2-3** - Perimètres

**P.4** - SWOT

**P.5** - Matrice de gestion des risques

**P.6** - Tableau des risques

- Identification des tâches & leur échéancier d'exécution

**P.7-17** - Spécifications Fonctionnelles & non fonctionnelles

**P.18** - Rôles & Responsabilités

**P.19** - Gestion des ressources

**P.20** - Plan de communication

# OBJECTIFS



## CONTENANT DU SITE



- Accueil (nom de fichier index.php)
- Données (nom de fichier donnees.php)
- Contact (nom de fichier contact.php)
- Galerie (nom de fichier galerie.php)
- Partenaires (nom de fichier partenaires.php)

## AINSI QUE PLUSIEURS SOUS-DOSSIERS

- Css pour la feuille de style principale qui devra se nommer styles.css
- Images pour les images du site (pas celles de la galerie)
- Un sous dossier galerie pour les images de la galerie
- js pour les scripts javascript
- Traitements pour les fichiers de traitement des mails et l'upload des images de la galerie
- Datas pour le fichier json contenant vos données

Les 5 pages doivent avoir le même menu et une structure similaire qui reprendra le gabarit

**NEED FOR SPEED**

# PERIMETRE

## DEFINITION

Le périmètre d'un projet définit ce qui est inclus et exclu. Il couvre objectifs, fonctionnalités, contraintes et critères de succès. Clarifiez les exclusions, gérez les changements et communiquez efficacement avec les parties prenantes. Documentation et éventuelle évolution du périmètre sont essentielles.

## FONCTIONNALITÉS QUI POURRAIENT ENTRER DANS LE PÉRIMÈTRE :

- **Header.php :**
- Logo, bannière, liens personnalisés.
- **Footer.php :**
- Nom, Prénom, etc..
- Footer personnalisés
- **Index.php :**
- Page d'accueil personnalisée.
- **Données.php :**
- Travail de représentation de données, via tableau (dataTables).



## FONCTIONNALITÉS QUI NE POURRAIENT PAS ENTRER DANS LE PÉRIMÈTRE :

- Achats de jeux en ligne : Permettre aux utilisateurs d'acheter des jeux vidéo liés à l'automobile directement sur le site.
- Actualités sur les jeux automobiles : Fournir des informations régulières sur les dernières sorties de jeux, les mises à jour, les événements, etc.
- Critiques de jeux : Offrir des critiques détaillées et des évaluations de jeux vidéo automobiles pour aider les utilisateurs à prendre des décisions d'achat éclairées.
- Forums de discussion : Créer des espaces communautaires où les passionnés d'automobiles et de jeux vidéo peuvent discuter, partager des expériences et poser des questions.
- Contenu multimédia : Intégrer des galeries d'images, des bandes-annonces, des vidéos de gameplay et d'autres contenus multimédias liés aux jeux automobiles.
- Tournois en ligne : Organiser des tournois et des compétitions en ligne pour les joueurs qui souhaitent mettre leurs compétences à l'épreuve.
- Vente de voitures réelles : La vente de véhicules réels ne serait pas directement liée aux jeux vidéo et pourrait être hors de propos.
- Informations sur l'entretien des voitures : Bien que pertinentes pour les amateurs d'automobiles, les informations sur l'entretien des voitures ne sont pas spécifiquement liées aux jeux vidéo.
- Actualités générales sur l'automobile : Si le site se concentre spécifiquement sur les jeux vidéo, les actualités générales sur l'automobile pourraient être considérées comme hors sujet.
- Guides d'achat de voitures réelles : Bien que utiles, les guides d'achat de voitures réelles ne sont pas directement liés à l'objectif principal du site axé sur les jeux vidéo.
- Conduite virtuelle de voitures réelles : La simulation de conduite de voitures réelles pourrait être hors de propos si le site se concentre sur des jeux vidéo fictifs.
- Informations sur les courses automobiles réelles : Les informations sur les courses automobiles réelles, bien que passionnantes pour les amateurs, ne seraient pas directement liées aux jeux vidéo.

## FORCES

- ◇ Bonne maintenance du site
- ◇ Page fonctionnelle, accessible et ergonomique
- ◇ Fonctionnalités interactives pour renforcer l'engagement
- ◇ Page sécurisé pour protéger les informations sensibles des utilisateurs
- ◇ Bonne technologie pour offrir une expérience en ligne de bonne qualité
- ◇ Petite équipe facile à gérer et à communiquer les consignes.
- ◇ Équipe avec des compétences variées

## FAIBLESSES

- ◇ Que l'entente de l'équipe ne soit pas bonne
- ◇ Qu'il y ait une erreur dans la gestion du projet ( que le délai ne soit pas respecté)
- ◇ Qu'un salarié parte au milieu du projet
- ◇ Que le budget pensé ne soit pas suffisant
- ◇ Que le page ne soit pas accessible
- ◇ Que le page ne fonctionne pas ou ne soit pas compatible avec tous les navigateurs
- ◇ Que la page ne soit pas prête à temps
- ◇ Que la maintenance de la page ne puisse pas être faite
- ◇ Que l'hébergement ne soit pas correct
- ◇ Que la page ne soit pas faite de façon à qu'on puisse changer le contenu dans le futur
- ◇ Qu'on perde la copie du code du site, pendant ou après qu'il est terminé
- ◇ Les défauts de performance (temps de chargement lent, erreurs de chargement)
- ◇ Erreurs de mise en page/design/expérience utilisateur.

## OPPORTUNITÉS

- ◇ Présence en ligne
- ◇ Naissance d'une nouvelle technologie
- ◇ Apporter de la visibilité aux sites individuelles
- ◇ Qu'une solution plus efficace et moins coûteuse surgisse après le début du projet

## MENACES

- ◇ Risques de sécurité (attaques hacker)
- ◇ Que le page web ne génère pas assez de trafic
- ◇ Que le client change d'avis durant la production de la page
- ◇ Que le style graphique du site change pendant la création de la page
- ◇ Que d'autres projets ou problème plus important surgissent pendant la création de la page web
- ◇ Les problèmes de compatibilité avec les différents navigateurs ou dispositifs
- ◇ Les défauts de performance (temps de chargement lent, erreurs de chargement)
- ◇ Des concurrents avec beaucoup plus de ressources financières et humaines

Conséquences

Faillite Assurer	Orange	Dark Red	Dark Red	Dark Red	Dark Red
Très Important	Orange	Orange	Red	Dark Red	Dark Red
Important	Green	Orange	Red	Red	Red
Moyen	Green	Green	Orange	Orange	Orange
Faible	Green	Green	Green	Green	Green

Rare

Peu Probable

Probable

Très Probable

Quasi sûr

Probabilité



# TABLEAU DES RIQUES

N°	Catégorie	Description des risques	Confiance	Planning - Délais	Budget - Coût	Qualité	Opérations	Niveau d'Impact	Probabilité	Couleur	Responsable	Action
1	Temps, maintenance, budget	Plus d'électricité à l'agence.	X	X	X		X	Important (3)	Peu Probable (2)	Orange	Interne	Avoir un générateur de secours, programme de sauvegarde instantané des données en cas de coupure d'électricité, télétravail.
2	Temps, maintenance, budget	L'ordinateur avec toutes les données du site se casse	X	X	X	X	X	Moyen (2)	Probable (3)	Orange	Interne	Avoir des sauvegardes des données ailleurs, sur d'autres supports, sauvegarde cloud des données, extraction des données manuellement par un ingénieur...
3	Temps, maintenance, budget	Le local de l'entreprise s'effondre	X	X	X	X	X	Très Important (4)	Rare (1)	Orange	Externe, Interne	Assurer tous les biens de l'agence ainsi que ses membres, salariés. Prévoir des économies spécialement pour ce genre d'incidents majeurs.
4	Temps, maintenance, budget	L'hébergeur a une panne (Causes multiples potentielles...)	X	X	X	X		Important (3)	Probable (3)	Rouge	Externe	Protection des serveurs contre les incendies, hacks, alimentation de secours, améliorer le système de défense.
5	Temps, budget, concentration, bien-être	Mauvaise communication au sein du groupe	X	X		X		Important (3)	Peu Probable (2)	Orange	Interne	Installer un confort de travail, bien organiser les plannings, tâches de chaque salarié, trouver des solutions et non apporter d'autres problèmes...
6	Temps, budget	Un ou plusieurs salariés tombe(nt) malade et n'est/ne sont pas en capacité de travailler.	X	X	X	X		Important (3)	Très Probable (4)	Rouge	Externe, Interne	Recruter des freelances, des intervenants extérieurs, gérer le planning pour avancer suffisamment pour pallier à des courtes absences.
7	Cahier des charges, temps, budget	Manque de budget	X	X	X	X		Important (3)	Peu Probable (2)	Orange	Interne	Prévoir en avance les coûts du projet, bien calculer et prévoir les potentiels problèmes financiers que pourraient causer les projets et donc en conséquence avoir des économies de côté.
8	Temps, budget, concentration	Problème Administratif		X			X	Moyen (2)	Probable (3)	Orange	Externe, Interne	S'organiser, recruter une secrétaire, du personnel administratif, ne pas remettre à plus tard certaines choses qui doivent être faites.
9	Temps, maintenance, budget, concentration	Piratage /Leaks /Cheval de Troie	X	X	X	X	X	Très Important (4)	Peu Probable (2)	Orange	Externe	Investissement dans un système de défense puissant, recruter un ingénieur en cyber sécurité, prévoir des sauvegardes des données, des backs ups, rester attentif aux actions effectuées sur les terminaux informatiques...
10	Temps, concentration	Problème de transport		X	X			Faible (1)	Probable (3)	Vert	Externe	Télétravail, demander à un ami/colleague de passer me chercher, l'employé doit prévoir à l'avance ce genre de problème pour avoir d'autre solution, affilier une autre personne sur la tâche en question le temps que la personne en retard arrive.

# Pour Web Rave (Site Need For Speed)

28 janv. 2024

<http://>

**Chef de projet**

**Dates du projet**

15 janv. 2024 - 8 févr. 2024

**Avancée**

91%

**Tâches**

19

**Ressources**

6

---

Planning Gantt avec gestion des ressources

---

## Tâches

2

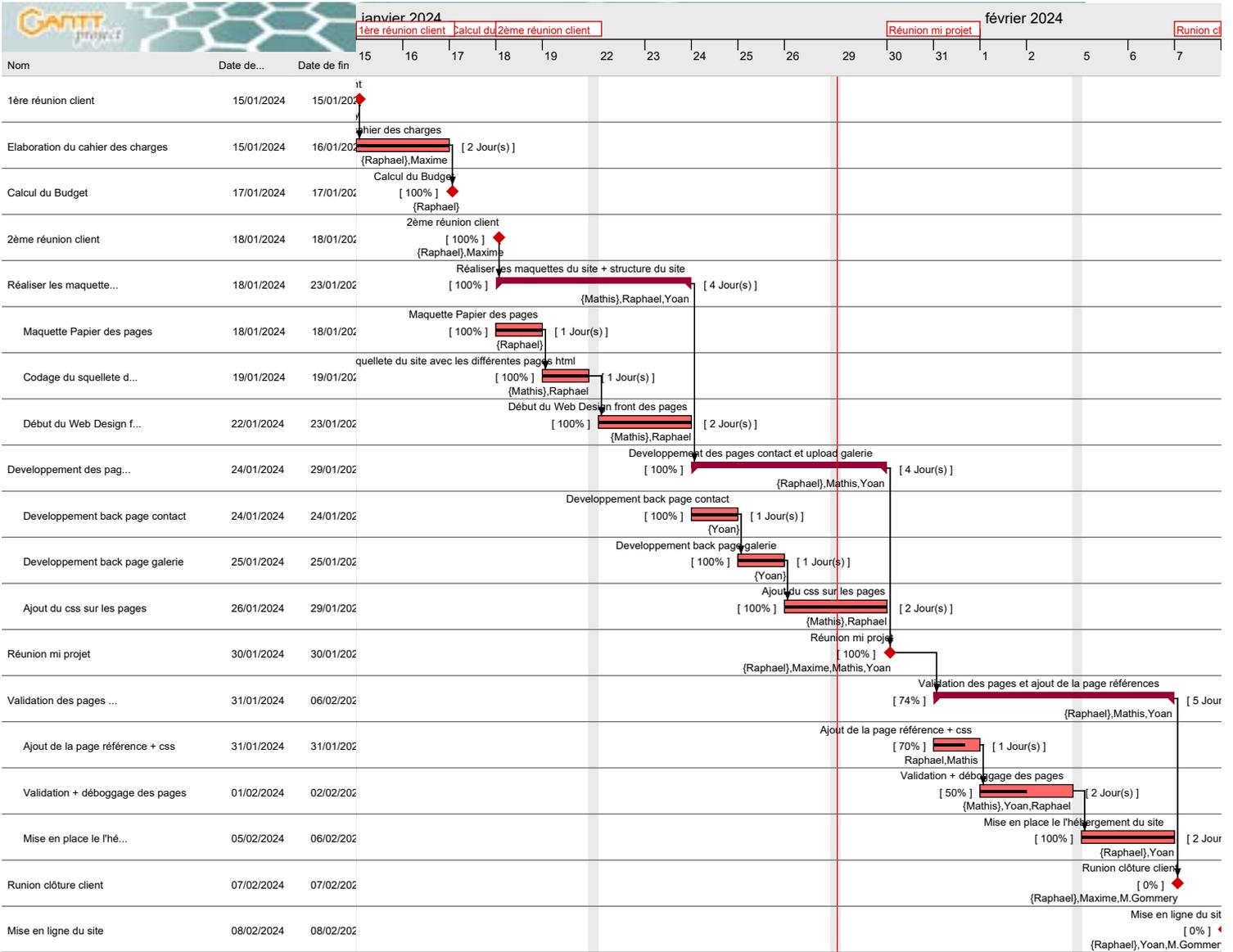
Nom	Date de début	Date de fin
1ère réunion client	15/01/2024	15/01/2024
Elaboration du cahier des charges	15/01/2024	16/01/2024
Calcul du Budget	17/01/2024	17/01/2024
2ème réunion client	18/01/2024	18/01/2024
Réaliser les maquettes du site + structure du site	18/01/2024	23/01/2024
Maquette Papier des pages	18/01/2024	18/01/2024
Codage du squelette du site avec les différentes pages html	19/01/2024	19/01/2024
Début du Web Design front des pages	22/01/2024	23/01/2024
Developpement des pages contact et upload galerie	24/01/2024	29/01/2024
Developpement back page contact	24/01/2024	24/01/2024
Developpement back page galerie	25/01/2024	25/01/2024
Ajout du css sur les pages	26/01/2024	29/01/2024
Réunion mi projet	30/01/2024	30/01/2024
Validation des pages et ajout de la page références	31/01/2024	06/02/2024
Ajout de la page référence + css	31/01/2024	31/01/2024
Validation + débogage des pages	01/02/2024	02/02/2024
Mise en place le l'hébergement du site	05/02/2024	06/02/2024
Runion clôture client	07/02/2024	07/02/2024
Mise en ligne du site	08/02/2024	08/02/2024

## Ressources

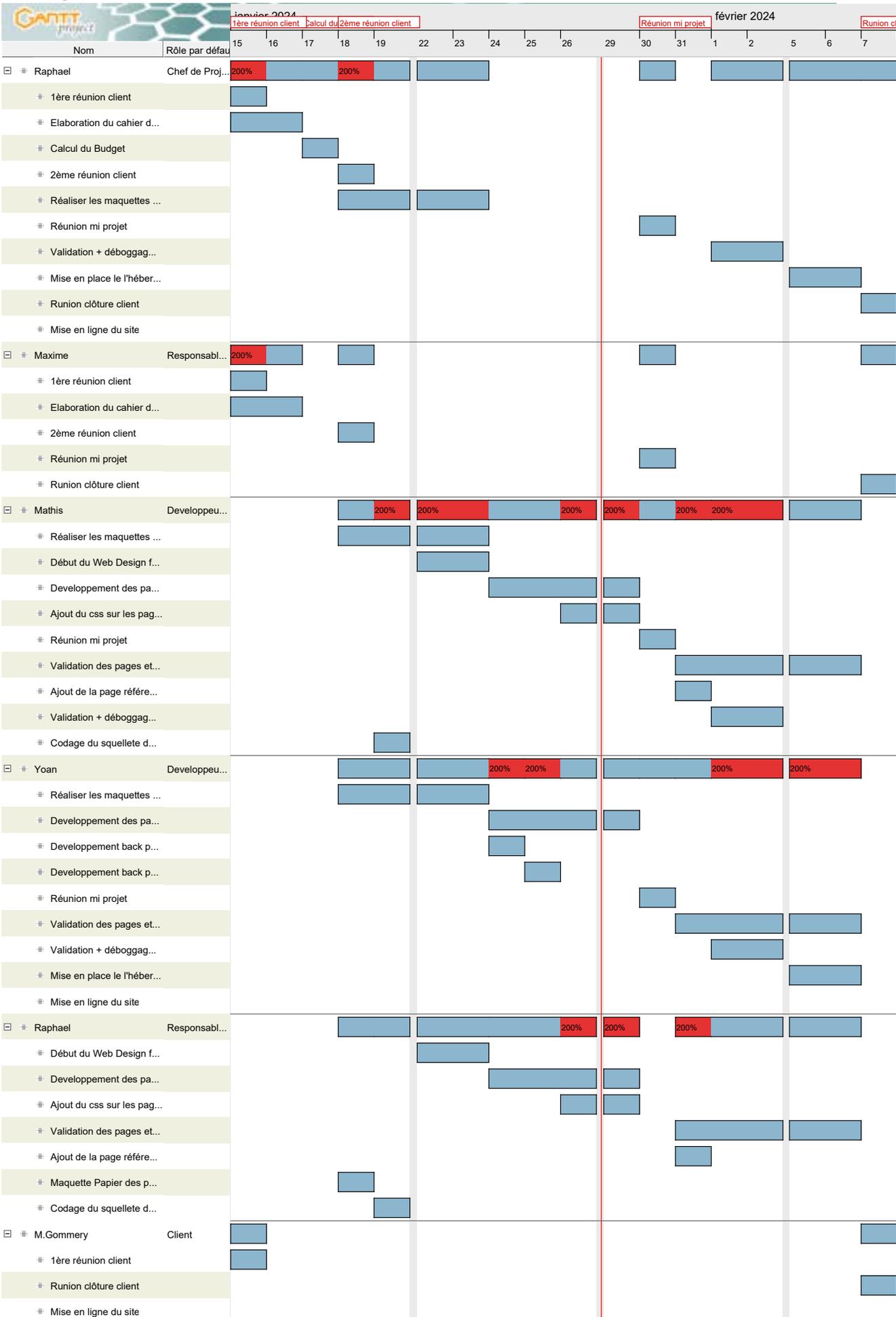
3

Nom	Rôle par défaut
Raphael	Chef de Projet
Maxime	Responsable Graphique
Mathis	Developpeur Front
Yoan	Developpeur Back
Raphael	Responsable Graphique
M.Gommery	Client

## Diagramme de Gantt



## Diagramme des Ressources



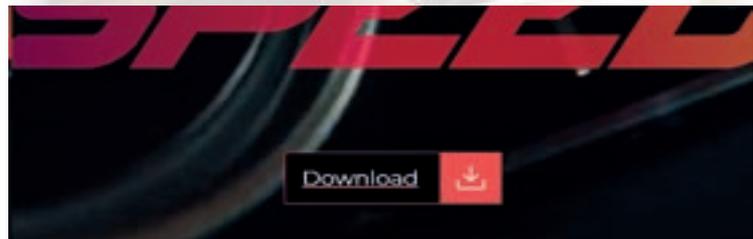
# SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES ET NON FONCTIONNELLES

## PAGE ACCUEIL

- Barre de navigation avec une liste ordonnée regroupant :
- ACCUEIL (lien visant index.php)
- DONNEES (lien visant donnees.php)
- GALERIE (lien visant galerie.php)
- PARTENAIRES (lien visant partenaires.php)
- CONTACT (lien visant contact.php)

**NFS** | ACCUEIL DONNÉES GALERIE CONTACT PARTENAIRES

- Un bouton "Download" est présent est visible en rouge pour l'ergonomie et l'accessibilité afin de rediriger vers le site officiel de la franchise de jeux vidéo.

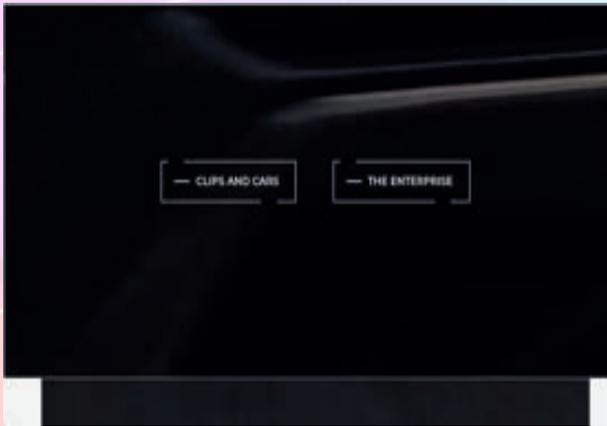


- Des images de différentes voitures iconique du jeu sont présentes et transition nent dans la page via un script JavaScript, des boutons "En savoir plus" sont présents afin de rediriger vers différents articles concernant les paragraphes écrits en amont à côté des différentes images.



# SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES ET NON FONCTIONNELLES

- Deux second boutons "CLIPS AND CARS" et "THE ENTERPRISE" sont présents sur des vidéos, ceci bien visibles redirigent vers le lien de l'origine des vidéos en questions. L'autre redirige vers l'accueil du site officiel de la franchise afin d'en savoir plus sur l'origine et la saga de jeux en elle-même.



```
<div class="GROUP">
  <div class="main-box-b1">
    <div class="Thanks">
      <a class="fancy" href="https://www.tiktok.com/@wengarcen">
        <span class="top-key"></span>
        <span class="text">CLIPS AND CARS</span>
        <span class="bottom-key-1"></span>
        <span class="bottom-key-2"></span>
      </a>/.fancy
      <a class="fancy" href="https://www.aa.com/fr-fr/games/need-for-speed/need-for-speed-ubroad/w/une-5">
        <span class="top-key"></span>
        <span class="text">THE ENTERPRISE</span>
        <span class="bottom-key-1"></span>
        <span class="bottom-key-2"></span>
      </a>/.fancy
    </div>/.Thanks
  </div>/.GROUP
```

- Pour finir, un script affichera une boîte en display GRID, une grille d'image s'affiche au fur et à mesure du scrolling de l'utilisateur afin qu'il se sente maître et contrôle ce qu'il souhaite réellement apercevoir.



```
<div class="
  <div class="grid-item"></div>
  <div class="grid-item"></div>
</div>/.grid
```

# SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES ET NON FONCTIONNELLES

```
<nav>
  <div class="center">
    <div id="logobarre">
      
      <div class="vertical-bar">
    </div>/.vertical-bar
  </div>/#logobarre

  <ul>
  <?php
  $active = basename($_SERVER['PHP_SELF']);

  switch($active){
  case "index.php" :
    echo '<li><a class="active" href="index.php">ACCUEIL</a></li>';
    echo '<li><a href="donnees.php">DONNÉES</a></li>';
    echo '<li><a href="galerie.php">GALERIE</a></li>';
    echo '<li><a href="contact.php">CONTACT</a></li>';
    echo '<li><a href="partenaires.php">PARTENAIRES</a></li>';
    break;
  case "donnees.php" :
    echo '<li><a href="index.php">ACCUEIL</a></li>';
    echo '<li><a class="active" href="donnees.php">DONNÉES</a></li>';
    echo '<li><a href="galerie.php">GALERIE</a></li>';
    echo '<li><a href="contact.php">CONTACT</a></li>';
    echo '<li><a href="partenaires.php">PARTENAIRES</a></li>';
    break;
  case "galerie.php" :
    echo '<li><a href="index.php">ACCUEIL</a></li>';
    echo '<li><a href="donnees.php">DONNÉES</a></li>';
    echo '<li><a class="active" href="galerie.php">GALERIE</a></li>';
    echo '<li><a href="contact.php">CONTACT</a></li>';
    echo '<li><a href="partenaires.php">PARTENAIRES</a></li>';
    break;
  case "contact.php" :
    echo '<li><a href="index.php">ACCUEIL</a></li>';
    echo '<li><a href="donnees.php">DONNÉES</a></li>';
    echo '<li><a href="galerie.php">GALERIE</a></li>';
    echo '<li><a class="active" href="contact.php">CONTACT</a></li>';
    echo '<li><a href="partenaires.php">PARTENAIRES</a></li>';
    break;
  case "partenaires.php" :
    echo '<li><a href="index.php">ACCUEIL</a></li>';
    echo '<li><a href="donnees.php">DONNÉES</a></li>';
    echo '<li><a href="galerie.php">GALERIE</a></li>';
    echo '<li><a href="contact.php">CONTACT</a></li>';
    echo '<li><a class="active" href="partenaires.php">PARTENAIRES</a></li>';
    break;
  default :
```

## PAGE DONNÉES

- Un tableau réalisé via une librairie JavaScript "Data-Tables" affichera les 50 meilleurs tours réalisés sur tous les jeux Need For Speed.

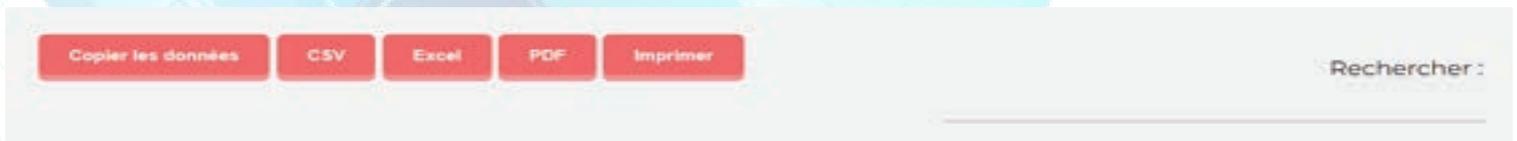
Position	Temps	Joueur	Nationalité	Code Pays	Voiture
1	122.548	SpeedMaster		US	<a href="#">Lexus RC F</a>
2	123.907	TurboCharger		DE	<a href="#">Ferrari 488 GTB</a>
3	124.789	RacingLegend		FR	<a href="#">Bugatti 911</a>
4	125.123	WiroRider		JP	<a href="#">Nissan GT-R</a>
5	126.486	SonicSpeed		CA	<a href="#">Chevrolet Corvette</a>
6	127.789	ThunderBolt		IT	<a href="#">Lamborghini Aventador</a>
7	128.234	BlazeRacer		GB	<a href="#">McLaren 720S</a>
8	129.907	SwiftDriver		AU	<a href="#">Ford Mustang</a>
9	130.123	WoollyViper		BR	<a href="#">Dodge Viper</a>
10	131.496	FlashGear		ES	<a href="#">Audi R8</a>

Affichage de 1 à 10 sur 48 entrées

Page 1 2 3 4 5 Suivant

# SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES ET NON FONCTIONNELLES

- Des fonctionnalités seront présentes comme imprimer les données, les télécharger en fichier pdf, csv ou encore excel, ou encore effectuer une recherche dans le tableau.



- Afin de permettre une meilleure lisibilité du contenu des données, celles-ci seront réparties sur 5 pages, que l'utilisateur pourra parcourir au préalable.



```
function getWikipediaLink($carName)
{
    $carLinks = [
        'Lamborghini Huracán' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Lamborghini_Huracán',
        'Ferrari 488 GTB' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Ferrari_488',
        'Porsche 911' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Porsche_911',
        'Nissan GT-R' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Nissan_GT-R',
        'Chevrolet Corvette' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Chevrolet_Corvette',
        'Lamborghini Aventador' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Lamborghini_Aventador',
        'McLaren 720S' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/McLaren_720S',
        'Ford Mustang' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Ford_Mustang',
        'Dodge Viper' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Dodge_Viper',
        'Audi R8' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Audi_R8',
        'Koenigsegg Jesko' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Koenigsegg_Jesko',
        'Bugatti Chiron' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Bugatti_Chiron',
        'Lexus LFA' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Lexus_LFA',
        'Hyundai Nexo' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Hyundai_Nexo',
        'Chevrolet Camaro' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Chevrolet_Camaro',
        'Tata Nano' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Tata_Nano',
        'Ford Fiesta' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Ford_Fiesta',
        'Toyota Prius' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Toyota_Prius',
        'Volkswagen Golf' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Volkswagen_Golf',
        'Mercedes-AMG GT' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Mercedes-AMG_GT',
        'Volvo S60' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Volvo_S60',
        'Chevrolet Silverado' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Chevrolet_Silverado',
        'Fiat 500' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Fiat_500',
        'Renault Twingo' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Renault_Twingo',
        'Holden Commodore' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Holden_Commodore',
        'Fiat Ducato' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Fiat_Ducato',
        'Volkswagen Beetle' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Volkswagen_Beetle',
        'SEAT Ibiza' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/SEAT_Ibiza',
        'BYD e6' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/BYD_e6',
        'Mini Cooper' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Mini_Cooper',
        'Toyota Supra' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Toyota_Supra',
        'Kia Soul' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Kia_Soul',
        'Nissan Sentra' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Nissan_Sentra',
        'Lada Niva' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Lada_Niva',
        'Chevrolet Spark' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Chevrolet_Spark',
        'Tata Safari' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Tata_Safari',
        'Ford Ranger' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Ford_Ranger',
        'Innocent Dusi' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Innocent_Dusi',
        'TOGO SUV' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/TOGO',
        'Polestar 2' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Polestar_2',
        'Koenigsegg Gemera' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Koenigsegg_Gemera',
        'Canoo Lifestyle Vehicle' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Canoo',
        'Maserati Levante' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Maserati_Levante',
        'DS 3 Crossback' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/DS_3_Crossback',
        'HSV GTSR W1' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Holden_Special_Vehicles#GTSR_W1',
        'Aero 35 T-Bex' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Aero_35_T-Bex',
        'Capra Formentor' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Capra_Formentor',
        'Geely Icon' => 'https://en.wikipedia.org/wiki/Geely_Icon',
    ]
}
```

# SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES ET NON FONCTIONNELLES

## PAGE GALERIE

- Un code, réalisé en côté Back, sur le langage de programmation PHP, permettra de télécharger directement sur le site des images présent sur le poste de l'utilisateur. Une sécurité sera mise en place afin d'éviter tout problème de spamming, également les champs doivent obligatoirement être remplis avant que le mail puisse s'envoyer, une vérification du côté front, et back sera réalisée.
- Un css en hover sera réalisé afin de permettre un effet de grayscale sur les images téléchargées par l'utilisateur.



- Une vérification supplémentaire sera effectuée du côté PHP afin de permettre uniquement un téléchargement de moins de 500KO et des fichiers de type JPEG uniquement.

```
<?php
$dossier_uploads = 'images/galerie/';
$images = scandir($dossier_uploads);
echo '<div class="bata">';
foreach ($images as $image) {
    $info = pathinfo($image);
    $extension = strtolower($info['extension']);
    if (in_array($extension, array('jpg', 'png', 'gif'))) {
        echo '<a href="images/galerie/" . $image."></a>';
    }
}
echo '</div>';
?>
```



# SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES ET NON FONCTIONNELLES

Ces boutons seront de types radios cliquables, et changeront la forme du mail envoyé en HTML.

Les inputs seront animés, via les placeholders gris de bases, passeront en rouge avec une animations au clique, le placeholder se déplacera pour finir 20px en hauteur, passant de gris, à rouge (#ff4949).

Le bouton afin d'envoyer l'email est animé au Hover, en effet au hover une boite (div) se mettra en place avec une animation transition: scale(Y), pour que la boite soit animé avec une transition précise.

## PAGE PARTENAIRES

Ici, vous pourrez retrouver les membres qui ont participé de près ou de loin au projet de conception/réalisation, 4 boîtes (divs) en display flex seront présentées afin de permettre à l'utilisateur de se retrouver dans ce qu'il souhaite voir.

4 boutons animés, au hover seront présents, dotés d'une forme en SVG qui s'anime au hover également.

L'animation sera de type scale(X), et décalera légèrement le SVG au scroll tout en faisant apparaître une barre en text-decoration: underline.

# SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES ET NON FONCTIONNELLES

## Partenaires



Yoan Coti, étudiant à l'université de Troyes au département MMI AKA le Business Développeur de la SAE106.

[EN SAVOIR PLUS →](#)



Maxime Bouchet, étudiant à l'université de Troyes au département MMI AKA le chargé de communication de la SAE106.

[EN SAVOIR PLUS →](#)



Raphaël Meyer, étudiant à l'université de Troyes au département MMI AKA le graphic designer et chef de projet de la SAE106.

[EN SAVOIR PLUS →](#)



C'est moi, c'est tout.

[EN SAVOIR PLUS →](#)

SAE 106

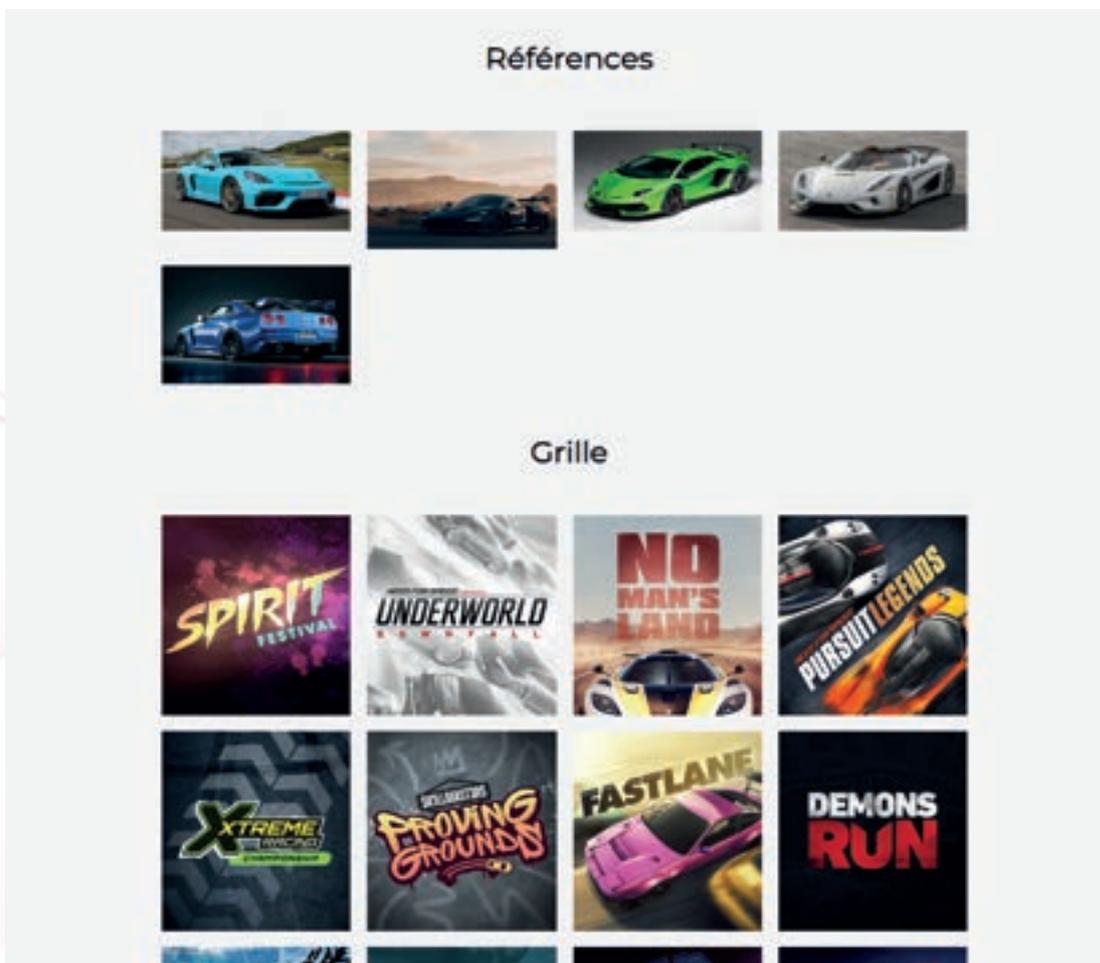
```
<h2>Partenaires</h2>
</div>/.T-02
<table class="article-table-2">
  <tr>
    <td class="article-image">
      <a href="http://mmi23d03.sae105.ovh">
        <img alt="Image de l'article" class="img-01" />
      </a>
    </td>/.article-image
    <td style="width: 400px;" class="article-content-2">
      <div class="T-01">
        <p class="pres-01">
          Yoan Coti, étudiant à l'université de Troyes au département MMI
          AKA le Business Développeur de la SAE106.
        </p>/.pres-01
        <a href="http://mmi23d03.sae105.ovh" class="cta">
          <span class="hover-underline-animation"> En savoir plus </span>
        </a>
        <svg class="arrow-horizontal"
          xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"
          width="30"
          height="10"
          viewBox="0 0 46 14"
          fill="red">
          <path class="Path_10" data-name="Path 10" d="M8,0,6.545,1.45515,5.506E-30V9.039E12.052L6.545,14.545,8,16E-82" transform="translate(30)" />
        </svg>/.arrow-horizontal
      </div>/.cta
    </td>/.article-content-2
  </tr>
</table>/.article-table-2
```

# SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES ET NON FONCTIONNELLES

## PAGE REFERENCES

Cette page contient deux boîtes (divs) en display GRID, des grilles d'images seront présentes, une animation au hover afin d'afficher du texte cliquables avec des liens <a> seront présents afin d'accéder à des liens externes des références.

La deuxième grille seront juste des liens, cliquables sur la grille d'images, ramenant à la taille initiale de images dans une autre page.





# **SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES ET NON FONCTIONNELLES**

## **SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES**

- **Button télécharger & CLIPS AND CARS/THE ENTERPRISE**
- **Buttons copier les données, télécharger en pdf, imprimer etc.**
  - **Liens redirigeants**
    - **Button uplaod d'images dans la galerie**
- **Le formulaire de contact avec ces 3 checkbox pour préciser**
- **Buttons «En savoir plus» de la page partenaires et les 2 buttons pour télécharger les 2 pdf.**
- **Liens redirigeants sur la page références**

## **NON FONCTIONNELLES**

- **Animations videos**
- **Effets hovers sur les différents buttons du site**
- **Hovers sur les input du formulaire de contact**
- **Tous les effets globaux non interactifs avec l'utilisateur**

# RÔLES ET RESPONSABILITÉS

## Raphaël : DA - Chef de Projet

*Gère les risques :*

- *Mauvaises Communications au sein du groupe*
  - *Manque de Budget*
  - *Problème Administratif*
    - *Leaks*

## Maxime : Responsable de Communication

*Gère les risques :*

- *Mauvaises Communications au sein du groupe*
  - *Problème Administratif*

## Mathis : Développeur Front

*Gère les risques :*

- *Ordinateurs se casse*

## Yoan : Developer Back

*Gère les risques :*

- *Piratage/Leaks/Cheval de Troie*
- *Serveur tombe en panne/se casse*

## NGuyen : Référent Projet

*Gère les risques :*

- *Panne d'électricité dans les locaux*
- *Plafond du local qui s'effondre*

## Gommery : Client

# GESTION DES RESSOURCES

On estime la durée totale du projet à 116H

3 semaines

## LISTE

## PRIX

4 Ordinateurs

Fourni par l'agence

Hébergeur Web

25€/Mois

1 Salle de réunion

Fourni par l'agence

Machine à Café

Fourni par l'agence

Salaire Lead

Developpeur Web  
(Mathis)

21,98€ net/H - 15h/3semaines

Salaire Responsable Graphique  
(Raphael)

28.12€ net /H - 9h/3semaines

Salaire Chef de Projet (Raphael)

20.2€ net /H - 60h/3semaines

Salaire Repsonsable Communica-  
tion (Maxime)

16.48 € net /H - 7h/3semaines

Salaire Business Developer  
(Yoan)

18.5 € net /H - 25h/3semaines

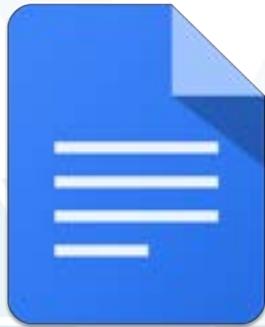
**19**

Coût Total / Heures Totales

2857€ - 116h/3semaines

# PLAN DE COMMUNICATION

SUPPORT POUR LES TRAVAUX EN COMMUN



Google docs

ÉCHANGE AVEC LE CLIENT  
&  
ÉCHANGE AVEC LE RÉFÉRENT DE PROJET

Mail



Présentiel/Reunion



ÉCHANGE INTERNE

Discord



Snap

